

①

1	x	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0		y	1	1	1	0	1	0	1	0	0	
2	2	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1		z	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1

②

Tussen x e z: 4      Tussen y e z: 6

2 hammingDistance: [Char] → [Char] → Integer

③ hammingDistance [ ] [ ] = 0

hammingDistance (a: lst1) (b: lst2)

| a == b = (hammingDistance lst1 lst2)

| otherwise = 1 + (hammingDistance lst1 lst2)

③ 3

Dan zijn alle biteren aan elkaar gelijk, dus de strings zijn gelijk.

4 findInDictionary: [Char] → [(Char, Char)] → [Char]

④ findInDictionary a [ ] = "onbekend"

findInDictionary a ((bits, waarde): lst)

| (hammingDistance a bits) == 0 = waarde

| otherwise = (findInDictionary a lst)

5 woord      goederschap      hamming-distance

0000111      oep      3

0011001      um      1

②

0001110      roel      3

0100001      zus      2

0010100      mies      4

0101100      jet      3

We zien bij de goederschap "um" de minimeerde hamming-distance met de string. Deze goederschap is de och waarde teruggegeven

6 findBestInDictionary: [Char] → [(Char, Char)] → (Char, Integer)

~~findBestInDictionary str ((bits, waarde): lst) = (bits, (hammingDistance str bits))~~

findBestInDictionary str ((bits, <sup>word</sup>waarde): lst) = (<sup>word</sup>waarde, (hammingDistance str bits))

④

findBestInDictionary str ((bs, wrd): lst)

| a ≤ b = (wrd, ~~hammingDistance str a~~)

| otherwise = (bstr, b)

where a = (hammingDistance str bs)

(bstr, b) = (findBestInDictionary str lst)

where (neg, dist) = (findBestDictating str dist)

8 Wil deze strategie werken voor het corrigeren van één bit, dan moet het zo zijn dat voor elke mogelijke string die de afstand heeft één bit van de voorbehoorwoord verschilt, dat ~~wordt~~ <sup>wordt</sup> het origineel woord is dat ~~meer~~ <sup>meer</sup> één bit in de string staat. ~~De afstand tot het origineel woord is dan 1, want de voorbehoorwoord~~

4

Alle ~~de~~ woorden die nu één bit in de string staan, zoals automata, twee bits in het matchende voorbehoorwoord, en zijn als verboden. Conclusie: alle woorden behoren <sup>moet</sup> ~~wordt~~ <sup>wordt</sup> onderling <sup>zijn</sup> ~~zijn~~ twee bits verschillen. Een bit mag ook niet, want dan kan een effect woord zelfs als bekend goed worden geïnterpreteerd. Alles moet dus

2 9

graad :: Integer -> [(Integer, Integer)] meer dan 2 bits verschillen  
graad x [] = 0

graad x ((a,b):lst) =

3

| a == x || b == x = (graad x lst) + 1  
| otherwise = (graad x lst)

10

zith :: (Integer, Integer) -> [(Integer, Integer)] -> Bool

zith x [] = False

zith x ((a,b):lst) =

3

| otherwise c == a && d == b = True  
| otherwise = (zith (c,d) lst)

11

disjunct :: [(Integer, Integer)] -> [(Integer, Integer)] -> Bool

disjunct [] x = True

disjunct ((a,b):lst) x =

5

| (zith p x) = False  
| otherwise = (disjunct lst x)

12

We bepalen eerst de worst-case tijdcomplexiteit van zith, en uitgedrukt in het aantal elementen van de graaf, a gemeten in het aantal ((c==a) && (d==b)) vergelijkingen. ~~Er geldt~~: Maar dit ~~is~~ <sup>is</sup> dan geldt in het beroemdste geval dat het element niet wordt gevonden, en zith de hele tijd recursief wordt aangeroepen. Maar dan geldt:

$$\left. \begin{aligned} G_2(0) &= 0 \\ G_2(n) &= G_2(n-1) + 1 \quad (n \neq 0) \end{aligned} \right\} \Rightarrow G_2(n) = n$$

Kijk nu naar de functie disjunct, dan ~~is~~ <sup>is</sup> zal de tijdcomplexiteit van deze functie, gemeten in het aantal ~~vergelijkingen~~ <sup>vergelijkingen</sup> in zith,  $O_d(m, m)$  noemen met  $m = \#g$ ,  $n = \#h$ . Met de laatste pech zijn de grafen inderdaad disjunct, a moeten we voor elke element in m zith per aanroepen. Er geldt nu:

4

$$\left. \begin{aligned} Cd(0, n) &= 0 \\ Cd(m, n) &= Cd(m-1, n) + Cd(m, n-1) \quad (m \neq 0) \\ &= n + Cd(m-1, n) \end{aligned} \right\} Cd(m, n) = m * n.$$

Als we zeggen  $m := \max(m, n)$  dan zie we dat de complexiteit van  $Cd$ , uitgedrukt in  $x$ ,  $O(m^2)$  is.  $\rightarrow ?$   $\ddot{\smile}$

13

verband :: Integer  $\rightarrow$  [Integer]  $\rightarrow$  [Integer, Integer]

verband  $x$  [ ] = [ ]

verband  $x$  (a:lst) ~~...~~

3

|  $x < a = (x, a)$ . (verband  $x$  lst)

| otherwise = (a, x). (verband  $x$  lst)  $\rightarrow$

14

kliek :: [Integer]  $\rightarrow$  [(Integer, Integer)]

kliek [ ] = [ ]

~~kliek (a:lst) = ...~~

kliek (a:lst) = (verband a (kliek lst)) ++ (kliek lst)  $\rho$

15

Eerst kijken we naar de tijdscomplexiteit van verband,  $Cv(n)$ , waar  $n =$  het aantal elementen in de lijst ~~...~~  $xca$  vergelijking. Het is, de eerste rijplaat ziet, onafhankelijk van het resultaat van  $xca$ , de keer om het de lijst minus één element. Er geldt:

$$\left. \begin{aligned} Cv(0) &= 0 \\ Cv(n) &= 1 + Cv(n-1) \quad (n \neq 0) \end{aligned} \right\} Cv(n) = n$$

4

De tijdscomplexiteit  $n$  van klik,  $Ck(n)$  met  $n =$  de lengte van de lijst, gemaakt in het getal  $xca$ , vergelijking in verband, maar we op dezelfde manier:

$$\left. \begin{aligned} Ck(0) &= 0 \\ Ck(n) &= Cv(n-1) + Ck(n-1) \quad (n \neq 0) \\ &= n-1 + Ck(n-1) \end{aligned} \right\} \begin{aligned} Ck(0) &= 0 \\ Ck(n) &= 0 + 1 + 2 + \dots + (n-1) \\ &= \frac{1}{2} \cdot n \cdot (n-1) \quad (n > 0) \end{aligned}$$

Conclusie:  $Ck(n)$  is  $O(n^2)$ .

16

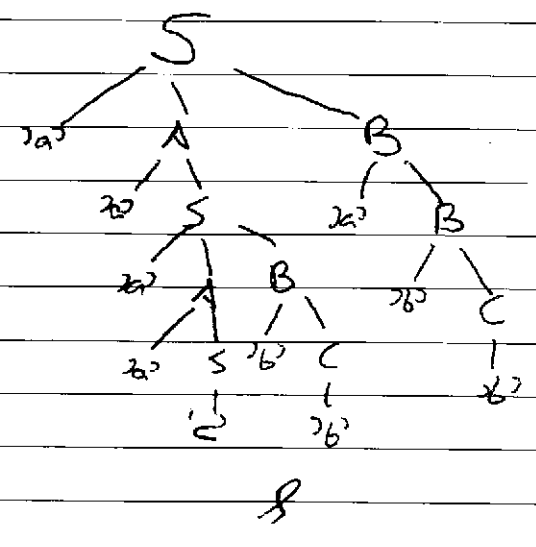
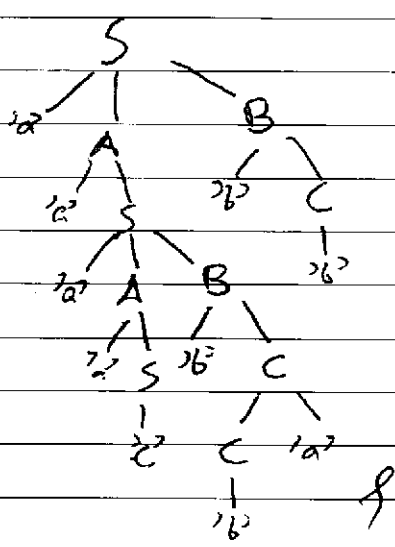
isOnafhankelijk :: [Integer]  $\rightarrow$  [(Integer, Integer)]  $\rightarrow$  Bool

isOnafhankelijk lst graaf = (disjunct (klik lst) graaf)  $\rho$





Opgeleide de afleidingen voor deze string:



4

Voor deze string bestaan twee verschillende afleidingen, dus de grammatica is ambigu.  $\int$

28

Als we naar S kijken, hebben we twee vertakkingsopties. Als we  $a^2 c a^2 c b^2$  kiezen, herleidt dit weer via  $\langle A \rangle$  tot S. We kunnen dus het aantal herleiden dat we  $\langle S \rangle$  via  $\langle A \rangle \langle B \rangle$  herleiden. Neem dit getal s. Voor elke s krijgen we een tuple a's en b's uit  $\langle S \rangle$  en  $\langle B \rangle$ .  
 De andere volgt  $a^2 c$ , gevolgd door een s telkens. Dus

$$L_S = \{ a^{2s} \cdot c \cdot \langle B \rangle^s \mid s \in \mathbb{N} \} \quad (1)$$

Maar wat is  $\langle B \rangle$ ? B bestaat uit een uitdrukking  $a^2 b^2$ , gevolgd door een  $\langle C \rangle$ . Dus:

$$L_B = \{ a^2 \cdot b^2 \cdot \langle C \rangle \mid \langle C \rangle \in \mathbb{N} \} \quad (2)$$

5

Check de we al eerder in de taal goed. Invullen van  $\langle C \rangle$  in (1) en van (2) in (1) geeft dan:

$$L_S = \{ a^{2s} \cdot c \cdot (a^2 b^2 a^{2s} b^2 a^{2s} b^2 \dots) \mid s \in \mathbb{N} \}$$

$$L_S = \{ a^{2s} \cdot c \cdot (a^{2s} \cdot b^{2s} \cdot a^{2s} \cdot b^{2s} \cdot a^{2s} \cdot b^{2s} \dots) \mid s \in \mathbb{N}, i \in \{1, 2, \dots, s\} \}$$

0 29

Er is een stelling die zegt dat voor iedere grammatica een TM te bouwen is, dus i.h.b. getal dat ook voor de grammatica. Dit is dus inderdaad mogelijk.

je beschrijving hierboven is correct, maar deze notatie betekent iets anders dan je bedoelt. Waarom laat je het niet bij een beschrijving in woorden? Dat werd gevraagd.

Hebben we die behandeld? (Is namelijk niet waar)